

Geheimnisse des LEGOLAND Parks

LEGO

Sommer & Spaß IM ACTIVITY PACK

WORLD CLUB Magazin

KIDNAPPER HALTEN UNSEREN SHOGUN! GEFANGEN

FANG' DIE SCHMUGGLER!

QUER DURCH DIE USA!

Spiel

Bau's und spiel!

Sie testeten als Erste LEGO MINDSTORMS

LEGO

just imagine...


LEGO WORLD CLUB
STORY
NINJAS – GEHEIMAGENTEN MIT MAGISCHEN KRÄFTEN!!!
Der Grüne Drache ist eine Legende unter den Ninjas! Und wie jeder andere Ninja arbeitet er für einen Shogun.
Es ist ein reicher und mächtiger Shogun, der ihn auf gefährliche Missionen schickt.
Aber egal wie viele Feinde den Grünen Drachen umzingeln, er kann immer fliehen!
SVUSHH
Ein Ninja wie der Grüne Drache muss mit den unmöglichsten Herausforderungen fertig werden.
Und ein supercooler Ninja muss es schaffen, an einer senkrechten Wand hochzuklettern - ohne ein Seil zu benutzen!
KNAK
KNAK
Alle Ninjas beherrschen dieselbe geheime, magische Kriegskunst.
Deshalb prallen Messer, Pfeile und Schwerter nur von den härtesten Ninjas ab!!!
TOK
2



COOLE FAKTEN

Die japanischen Ninjas lebten von 1600 bis 1868 n. Chr. Sie waren die ersten Geheimagenten der Geschichte und beschützten eine große Anzahl Shogune - ein Shogun ist so eine Art japanischer Herzog. Die Ninjas wurden bei Hinterhalten, Entführungen und dem Ausspionieren aller möglichen Dinge eingesetzt. Sie trugen Masken und verrieten niemals ihre wahre Identität. Es war ihnen nicht erlaubt, Geld oder Reichtümer zu besitzen - nur ihre Waffen und Kleider!

Wenn ihm der Feind den Weg blockiert, macht er es wie ein Chamäleon - er verschmilzt mit seiner Umgebung! Auf diese Weise wird er **vollkommen unsichtbar!**

Während der Grüne Drache auf seine nächste Mission wartet, trainiert er seinen Körper und Geist! Nach alldem erneuert er seine **übermenschlichen Kräfte!**

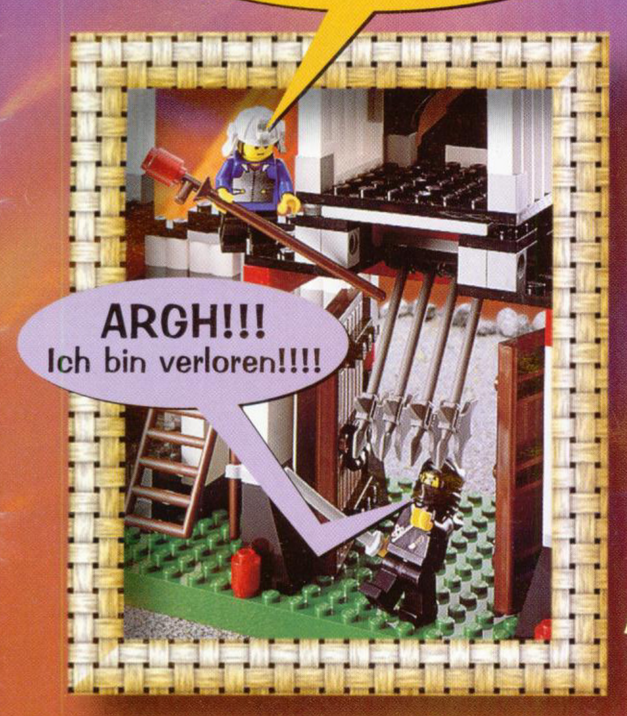
UNSER SHOGUN WURDE ENTFÜHRT!!!

Der Alte Shogun ist ein stolzer Kämpfer. Sein Land ist gross und die Bewohner wohlhabend. Er selbst besitzt einen unermesslich kostbaren Schatz.

Des Alten Shogun's treuster Freund, der junge Ninja Shogun, ist sein Leibwächter.

Denn die gemeinen Banditen sind eine Bedrohung **für sein Leben!**





Hahaha! Hier kommst du nicht raus, bevor du mir nicht deinen Schatz überlassen hast!

Narr! Ich würde eher sterben, als dir mehr als nur ein lumpiges Goldstück zu geben!

Kurz danach erreicht der Ninja Shogun in großer Wut das Bergversteck der Ninja Banditen.

Was ist das für ein Spiel, du Schlange?

Gib uns des Shogun's Schatz und wir geben dir deinen klapprigen Alten Shogun zurück!

Gut! Aber wenn du deinen Teil der Abmachung brichst, stirbst du!

Der Ninja Shogun überredet die Schurken, ihm zuerst den Alten Shogun unversehrt zu übergeben.



... sie eilen rasch in Sicherheit.




HAHAHA!
Ich bin so reich wie ein Shogun!
Diese dummen Shogune sind so leicht zu überlisten ...
Das Abfeuern der Kanone ist das Zeichen für meine treuen Ninjas ...
... den Hinterhalt für die gemeinen Ninja Banditen zu legen.
Der Ninja Bandit entdeckt zu spät, dass der junge Ninja Shogun ihn ausgetrickst hat.
Nun bist du erledigt, du Verbrecher!
Nehmt ihm die Schatzkiste weg!
Der Ninja Bandit springt vom Wagen und rennt so schnell er kann ...
... aber er läuft direkt in die Falle und landet im Fluss, der ihn davonträgt, weit, weit weg aus dem Reich des Shogun's ...
Frieden kehrt zurück ins Land, und der Schatz des Alten Shogun's befindet sich wieder in der Sicherheit des Shogun Palastes.


Teste deine AUGEN!!
Was ist falsch?
10 Dinge gehören nicht in dieses Insectoiden Universum!
7

So setzen sie die Dinge in Bewegung - im LEGOLAND PARK!



Falls du schon einmal in einem der LEGOLAND Parks gewesen bist, hast du ganz sicher auch das Miniland gesehen. Städte, Landschaften, Sehenswürdigkeiten von überall auf der Welt, hergestellt aus tausenden und abertausenden von LEGO Steinen. Und dort gibt es auch Autos, Lastwagen, Busse und Züge, die im Miniland herumfahren. Schiffe, die segeln und Flugzeuge, die abheben und landen. Nur wie? Es gibt niemand, der sie mit der Hand bedient ... Das unermüdliche Reporterteam deines Clubmagazins weiß die Antwort ...



Das ist ein geheimer Kontrollraum!
Unter der Erde gibt es einen geheimen Kontrollraum. Von dort aus können die LEGO Techniker alles beobachten, was sich im LEGOLAND bewegt - und das heißt, auch im Miniland.

Wenn etwas schief geht, gibt der Computer Alarm. Und der Techniker, der gerade Dienst hat, kann haargenau erkennen, wo der Fehler aufgetreten ist. Er läuft sofort los und bringt es wieder in Ordnung - so wie hier.

Glaub uns, sie sind ziemlich clever bei ihren LEGO Modellen!



Zum Beispiel ist dies nicht nur einfach ein cooler LEGO Truck. Er wurde speziell für den LEGOLAND Park gebaut und ist in der Lage, im Miniland herumzufahren.

Hier siehst du, was unter dem Aufbau verborgen ist: Unmengen von Drähten und Chips, damit das Fahrzeug auch dem schwächsten Kommando des Computers gehorcht!

Auch die Straßen verbergen geheime Tricks!

Wo wir schon einmal im LEGOLAND Park herumschnüffelten, zeigten sie uns auch, wie sie es schaffen, dass die Fahrzeuge auf der richtigen Straßenseite bleiben.

Sie verlegen einen Draht in der Oberfläche der Straße selbst. Er gibt Signale an jedes Fahrzeug und sagt ihm, was es zu tun hat: wohin es fahren und wann es anhalten oder drehen soll. Aber das kannst du nicht sehen, wenn du den LEGOLAND Park besuchst.

Denn danach verdecken sie den Draht mit Kies ...

Pssst! Erzähl das aber nicht jedem weiter! Denn es sind nur Clubmitglieder wie du, denen wir alle LEGO Geheimnisse verraten!


LEGO WORLD CLUB
LEGO MINDSTORMS
Sie testeten als allererste die neuen
LEGO MINDSTORMS!
Power of Robotics @ Your Command
Es war eine beeindruckende Show, die LEGO zur Premiere des neuen LEGO MINDSTORMS in London gab. Einige Kinder hatten Glück - sie waren die allerersten, die einen eigenen LEGO Roboter bauen durften, ausgestattet mit Mikrocomputer und Programm, die ihn zum Laufen, Bewegen, Fangen Werfen und mehr bringen.
Du entscheidest über das Aussehen deines Roboters - und programmierst was er tun soll!
Der RCX Mikrocomputer ist das Geheimnis hinter dem neuen interaktiven LEGO MINDSTORMS. Du baust ihn in deinen Roboter ein und programmierst ihn über deinen PC!
Wie wäre es mit einem Roboter, der losgeht und dir eine Cola holt?
Toll!
Cool!
Brillant!
Er ist auch total begeistert von LEGO MINDSTORMS - obwohl er fünfzig ist. Aber er ist der Mann, dem all die LEGO Firmen auf der Welt gehören!
10
LEGO MINDSTORMS

Time Cruisers

Tim und Ali haben sich freiwillig als Astronauten für eine Mission 3600 Kilometer über der Erde zur Verfügung gestellt. Aber vorher müssen sie einige Tests über sich ergehen lassen ...

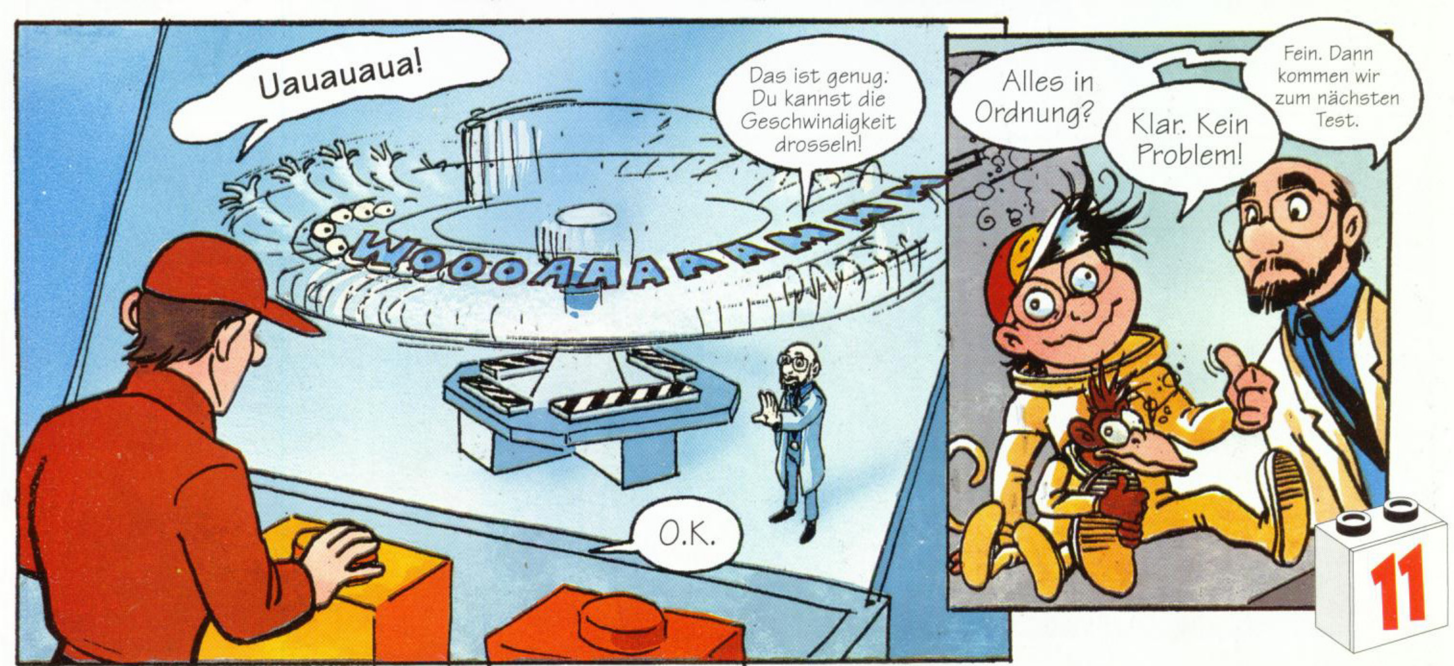
Felix Combo

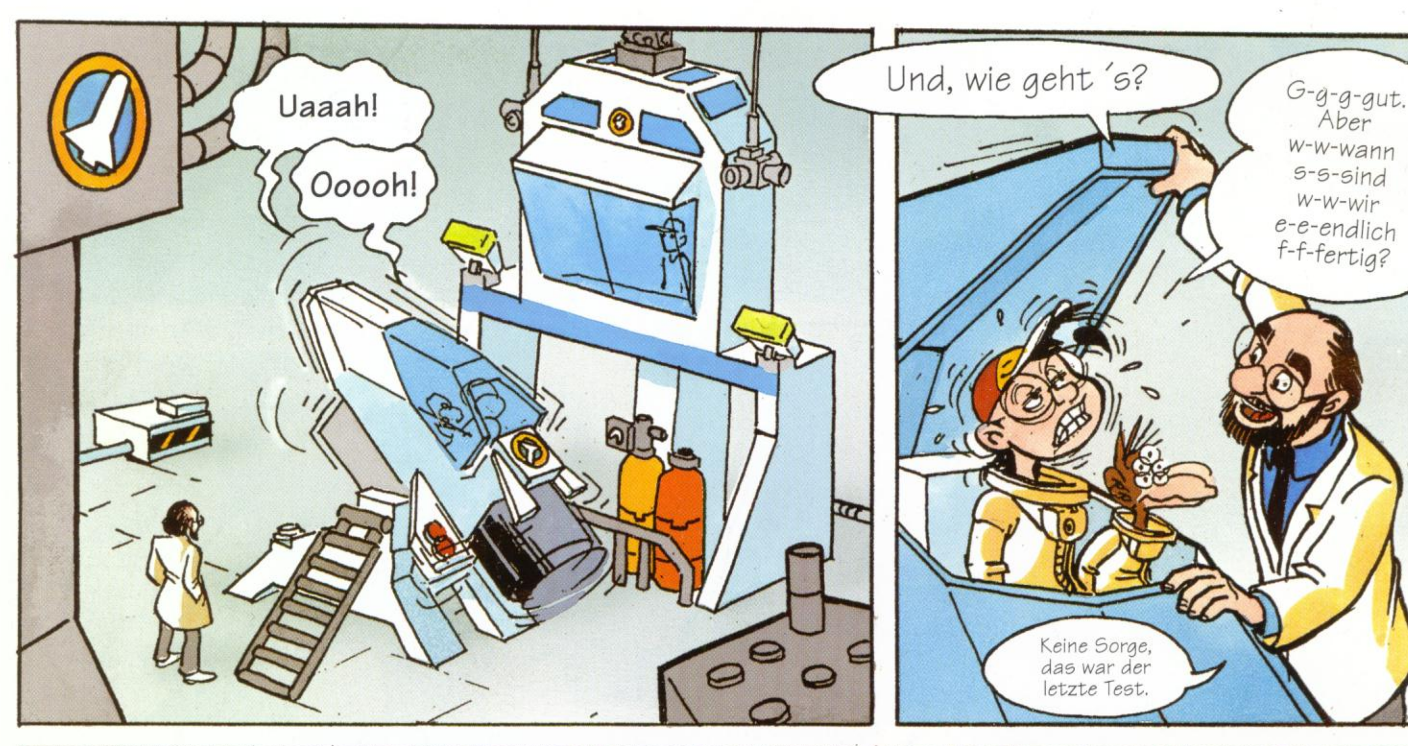
Wofür ist das gut, Professor?

Astronauten müssen alle möglichen Schwierigkeiten meistern. Deshalb testen wir sie vorher, ob sie stark genug sind, in den Weltraum geschickt zu werden!

Ich verstehe!






Uaaah!
Ooooh!
Und, wie geht ´s?
G-g-g-gut. Aber w-w-wann s-s-sind w-w-wir e-e-endlich f-f-fertig?
Keine Sorge, das war der letzte Test.


Puuuh, ich bin total geschafft!
Nur noch eine Sache, hier links - das Ziel der Mission!


Sieh her ... im Zentrum unseres Space Shuttles befindet sich ein hochentwickelter Nachrichtensatellit. Wenn du 3600 Kilometer hoch bist, musst du ihn in die Umlaufbahn der Erde schicken.
Verstanden? Ähem ... Tim? Ali?
Z Z Z Z Z Z Z


Früh am nächsten Morgen warten Tim und Ali in ihren Sitzen auf den Countdown.
Ja, ja, ganz prima!
O.K.! Tim, wir sind fast fertig
... ich hoffe, ihr sitzt bequem dort oben!
Beginnt mit dem Countdown
... 10
... 9


Uii
8 ...
Ist das aufregend, Ali ...


7 ...
6 ...
Viel Glück!


5 ...
4 ...
3 ...
2 ... 1 ... 0 ...
Ich hoffe, alles geht gut!
Uuuh! Es ist soweit!

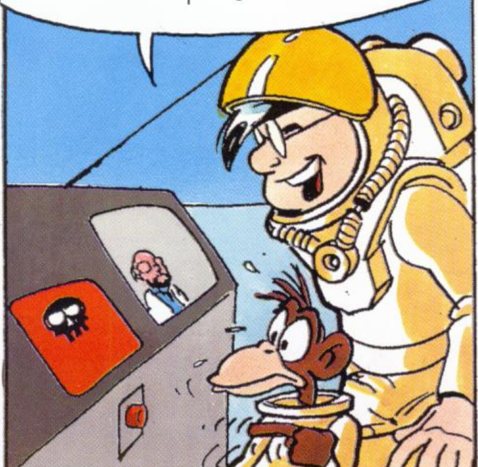

Jaaa ...
Start!
BBBBOOOOAAAM!!
KKOOOAARR
Wow! Das rüttelt aber mächtig ... zum Glück haben wir dafür trainiert ...
Wir haben die richtige Höhe erreicht ...
Donnerwetter, die Erde sieht aber schön von hier oben aus ...
BZZZZZ!
Und nun unsere kleine Aufgabe ... der Satellit muss in die Erdumlaufbahn gebracht werden ...
BEEB!
BEEB!
Erledigt!
Hurra!



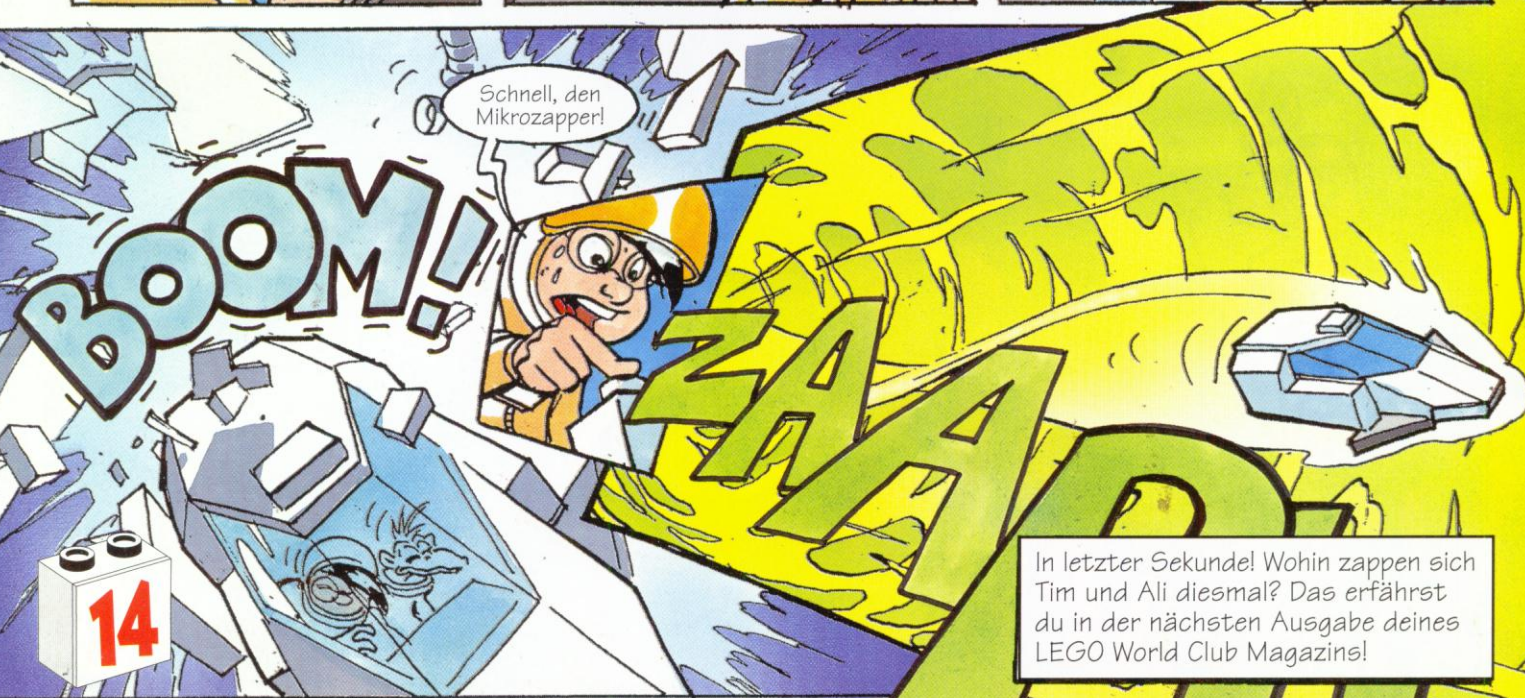












In letzter Sekunde! Wohin zappen sich Tim und Ali diesmal? Das erfährst du in der nächsten Ausgabe deines LEGO World Club Magazins!

Coole Sache!

Teste LEGO MINDSTORMS im LEGOLAND Park!

Im LEGOLAND Park Billund in Dänemark gibt es jetzt auch ein aufregendes LEGO MINDSTORMS Center. Dort kannst du das neue LEGO Robotics System, ausprobieren. Du kannst dort deinen eigenen Roboter bauen - und lernen, wie du ihn vollständig programmierst.



ZUERST erklärt dir ein Erwachsener wie du den LEGOLAND MINDSTORMS benutzen kannst.

DANN bist du in der Lage, deinen eigenen Roboter zu bauen - ganz wie du ihn haben willst.

DANN musst du dich entscheiden und das programmieren, was dein Computer später tun soll: Auf der rechten oder linken Seite der Straße spazieren? An der Ampel anhalten? Einen, zwei oder drei Bälle in den Korb werfen?

DANN überträgst du dein Programm vom Computer auf den Roboter - das ist ganz leicht und dauert nur eine Sekunde oder zwei.

ZULETZT machst du beim Wettbewerb mit und prüfst, wie clever dein Roboter ist. Wie viele Bälle wirft er in den Korb? Wie genau hast du ihn gebaut und programmiert?



GEH AUF JUWELENSUCHE IN DEINEM EIGENEN GEHEIMNISVOLLEN TEMPEL-LABYRINTH!!

Es ist ganz einfach, dein eigenes LEGO Abenteuerspiel zu bauen!!

Alles was du dafür brauchst, ist ein großes Stück Pappe, einen Filzstift, Lineal und Würfel. Dazu ein paar LEGO Figuren und verschiedene Teile aus der LEGO SYSTEM Abenteuer-Serie.

So beginnst du:

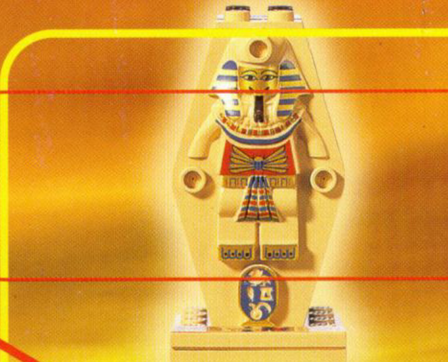
1. Zeichne eine Route auf deine Pappe.
2. Mach eine Start - und Ziellinie und 35 Felder.
3. Leg den Juwel hinter die Drehtür und setz sie auf die Ziellinie.

Wenn du mit dem Zeichnen fertig bist, stellst du die Schätze und Fallen auf die Pappe - wie es auf dem Bild gezeigt wird!

Nun kann das Spiel losgehen!!



Regeln:



= geh 2 Felder zurück



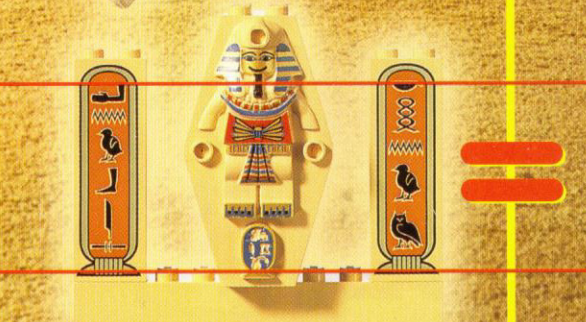
= du musst aussetzen



= noch einmal würfeln



= geh 2 Felder vorwärts



= geh zurück zum Start

= würfle eine 6, um den Juwel zu bekommen

1. Jeder Spieler bekommt eine Figur und einen Würfel.
2. Setz deine Figur auf START und würfle.
3. Beweg deine Figur um so viele Felder vorwärts wie Augen auf dem Würfel sind.
4. Immer wenn du auf einem Feld mit einer Falle oder einem Schatz oder sonst etwas landest, musst du tun was in den Regeln steht.
5. Der Spieler, der als erster das ZIEL erreicht und eine 6 würfelt, hat den Juwel gewonnen.

Eine coole Juwelenjagd - und der beste Abenteurer möge gewinnen!!



FAHR MIT DEM BUS

QUER DURCH DIE USA!

"Es ist echt stark, in New York zu landen und all die Wolkenkratzer zu sehen! Einige von ihnen sind mehr als hundert Stockwerke hoch!"

Das ist Franz. Er ist letzten Monat quer durch die USA gefahren!

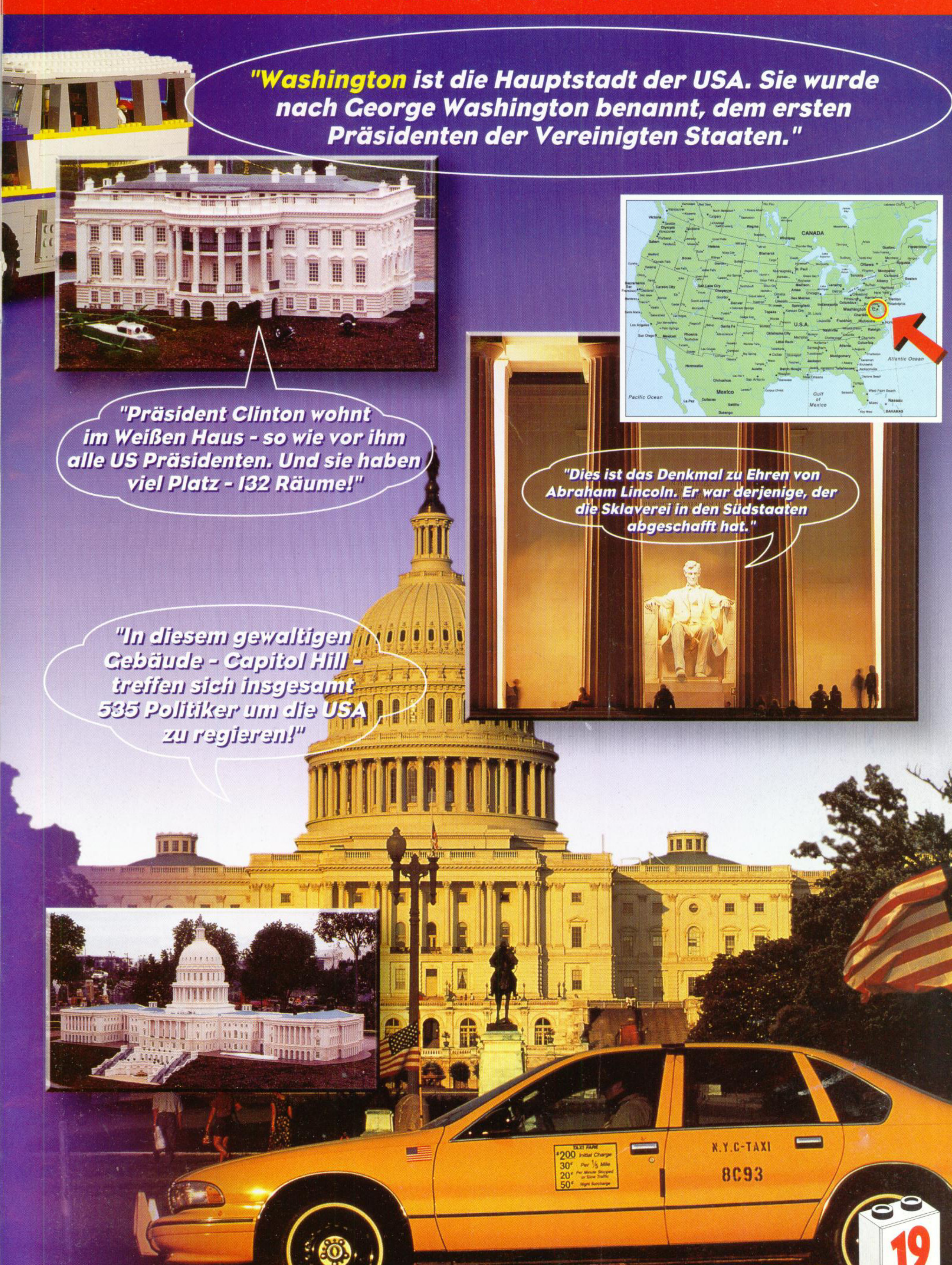
"Das Rockefeller Center besteht aus sage und schreibe 19 Wolkenkratzern, und über 65.000 Menschen arbeiten dort!"

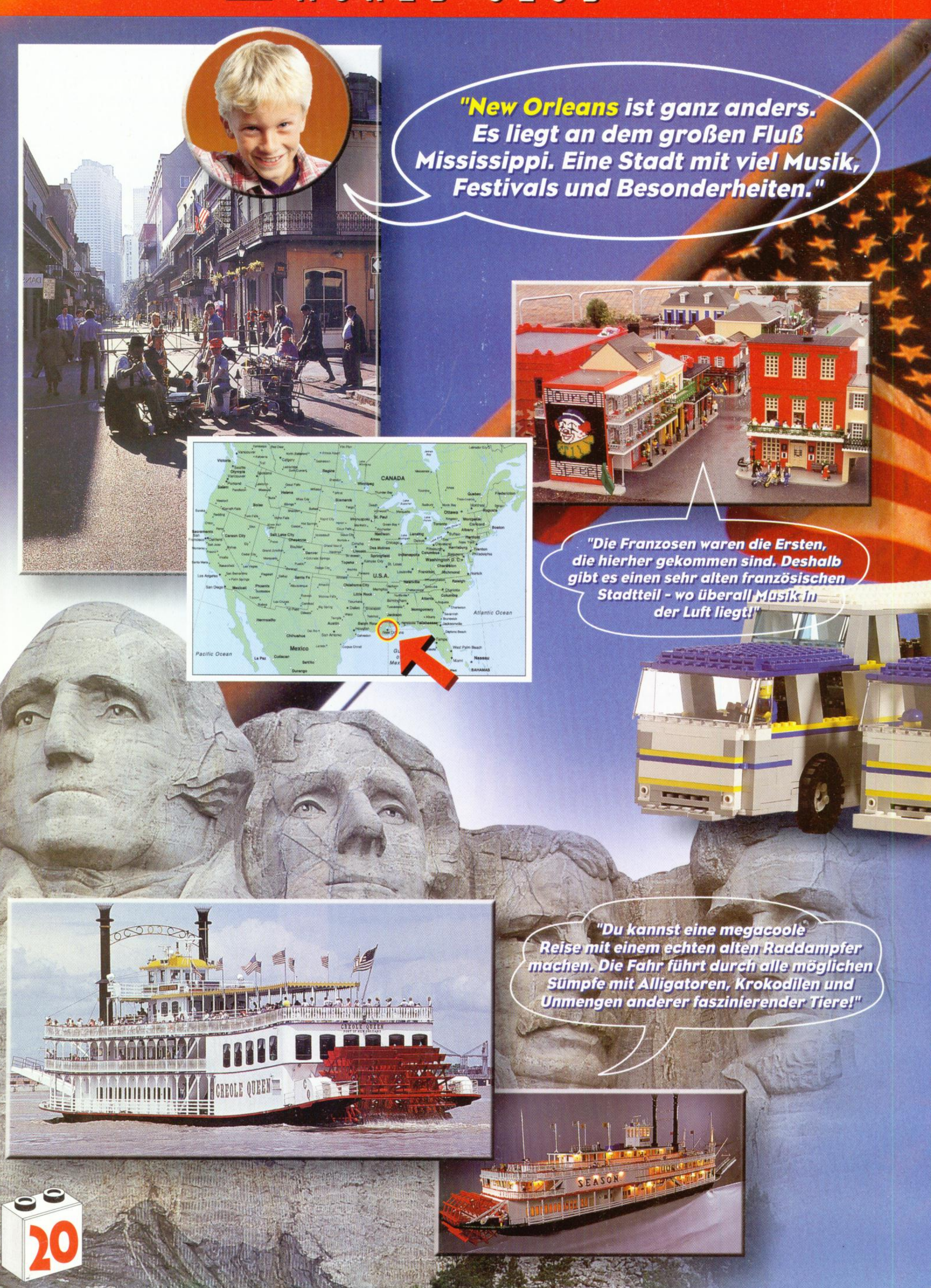
"Du kannst mit dem Schiff zur Freiheitsstatue fahren und die 354 Stufen im Inneren bis zu ihrer Krone hinaufsteigen!"

"Das Empire State Building wurde 1931 gebaut. Es hat 102 Etagen. Die Aussicht von der obersten Etage ist fantastisch!"

"Der New Yorker Hauptbahnhof ist GEWALTIG! Natürlich wird es deshalb auch GRAND CENTRAL STATION genannt..."




"Washington ist die Hauptstadt der USA. Sie wurde nach George Washington benannt, dem ersten Präsidenten der Vereinigten Staaten."
"Präsident Clinton wohnt im Weißen Haus - so wie vor ihm alle US Präsidenten. Und sie haben viel Platz - 132 Räume!"
"Dies ist das Denkmal zu Ehren von Abraham Lincoln. Er war derjenige, der die Sklaverei in den Südstaaten abgeschafft hat."
"In diesem gewaltigen Gebäude - Capitol Hill - treffen sich insgesamt 535 Politiker um die USA zu regieren!"
CANADA
U.S.A.
Mexico
Pacific Ocean
Atlantic Ocean
Washington
N.Y.C-TAXI
8C93


"New Orleans ist ganz anders. Es liegt an dem großen Fluß Mississippi. Eine Stadt mit viel Musik, Festivals und Besonderheiten."
"Die Franzosen waren die Ersten, die hierher gekommen sind. Deshalb gibt es einen sehr alten französischen Stadtteil - wo überall Musik in der Luft liegt!"
"Du kannst eine megacoole Reise mit einem echten alten Raddampfer machen. Die Fahr führt durch alle möglichen Sümpfe mit Alligatoren, Krokodilen und Unmengen anderer faszinierender Tiere!"
CANADA
U.S.A.
Mexico
Pacific Ocean
Atlantic Ocean
CREOLE QUEEN
SEASON



"Jetzt bin ich im Westen angekommen - in Kalifornien, am Pazifik. Dort liegt die schönste Stadt von ganz Amerika: **San Francisco.**"

"In der Bucht von San Francisco ist es stark. Dort gibt es Landungsbrücken für die Fischer - und du kannst zu dem berüchtigten Gefängnis Alcatraz rüberschauen, aus dem niemand entfliehen kann, denn im Wasser wimmelt es von Haien!"

"San Francisco ist berühmt für seine schöne Hängebrücke, die Golden Gate Bridge. Aber sie ist überhaupt nicht golden - eher rostrot!"

"Viele Chinesen leben in San Francisco. Sie haben dort ihr eigenes Stadtviertel: Chinatown. Und es ist dort, als wäre man wirklich in China!"

"In der Nähe von Los Angeles, in Südkalifornien liegt schließlich **Hollywood** - wo all die großen Filmstudios zu Hause sind."

"Was hälst du von einer Sound- und Lightshow in der Hollywood Arena? Am schönsten ist es, wenn du sie dir am Abend anschaust. Dann wirken die Spezialeffekte besonders..."

"In Hollywood's berühmten Chinesischen Theater kannst du zuschauen, wie die großen amerikanischen TV-Showes entstehen!"

"Der letzte Stop auf meiner US-Tour ist der neue LEGOLAND Park in Carlsbad! Er hat gerade erst eröffnet, und es herrscht großes Gedränge. Aber morgen werde ich reingehen, ihn mir anschauen und alles ausprobieren! Deshalb könnt ihr jetzt schon gespannt sein - auf die nächste Ausgabe eures Club Magazins!"





LEGO WORLD CLUB
STORY
FANG' DIE KUNSTSCHMUGGLER!!
1
Bei Tagesanbruch machen sich zwei zwielichtige Kunstdiebe mit einem wertvollen Gemälde auf und davon ... ihr Ziel ist der Hafen!
Sie haben das Gemälde aus dem Stadtmuseum gestohlen und wollen es nun nach Sizilien schmuggeln, in die Heimat der Mafiosi!
Die Küstenwache wird auf die Diebe angesetzt - sie dürfen Sizilien nicht erreichen!
2
Macht schon, Männer! Ich habe das Boot der Gang gesichtet!
Der Alarm geht los. Aber wie um alles in der Welt will die Polizei die Diebe fassen, wenn sie erstmal auf hoher See sind?
3
Und die Jagd geht weiter!
4
Die Polizei ist unterwegs!
O.K.! Ich fliege voraus!
Versuch sie mit dem Schnellboot einzuholen, Kollege ...
Bin schon unterwegs!
C 502
C 501
C 503
22



Die Fernsehstation will über die Jagd nach dem Gangsterboot berichten.

Was glaubst du, wie wird die Jagd ausgehen? Werden die Gangster geschnappt – oder können sie fliehen? Vielleicht ist die Polizei erfolgreich? Oder die Küstenwache bringt sie zur Strecke? Und welche Rolle spielt dabei der Rettungshubschrauber?

Schreib oder zeichne ein cooles Ende der Story – und schick es an deinen LEGO World Club.

Viel Spaß!

AUF GEHT `S ZUM ST



Bau deinen eigenen Strand mit allem, was du dort haben möchtest. Und wenn der Sommer wirklich kommt, testest du, ob du auch nichts vergessen hast! Du kannst alles aus gewöhnlichen LEGO Steinen bauen - du weißt ja, es muss nicht wie bei uns hier aussehen! Wichtig ist nur, dass du dir fest vorstellst, du wärst am Strand:



Du kannst dich ein wenig sonnen.

Du kannst mit einem Schwimmreifen herumplanschen oder mit einem Gummitier.

Du kannst schwimmen.



Du kannst dir ein Eis kaufen oder ein kaltes Getränk.



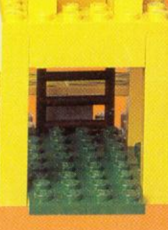



TRAND!
Du kannst surfen.
Und dort sind ein Rettungsboot und ein Hubschrauber, die auf dich Acht geben.
Du kannst mit dem Rettungs-schwimmer plaudern.
Du kannst Tretboot fahren.



Dann bau dir einen supercoolen Strandbuggy oder ein Schnellboot!

Beim Schwimmen...



1 Geh nie tiefer als bis zum Bauchnabel - bevor du nicht schwimmen kannst.

2 Und geh niemals allein ins Wasser. Achte darauf, dass ein Erwachsener am Strand ein Auge auf dich hat.

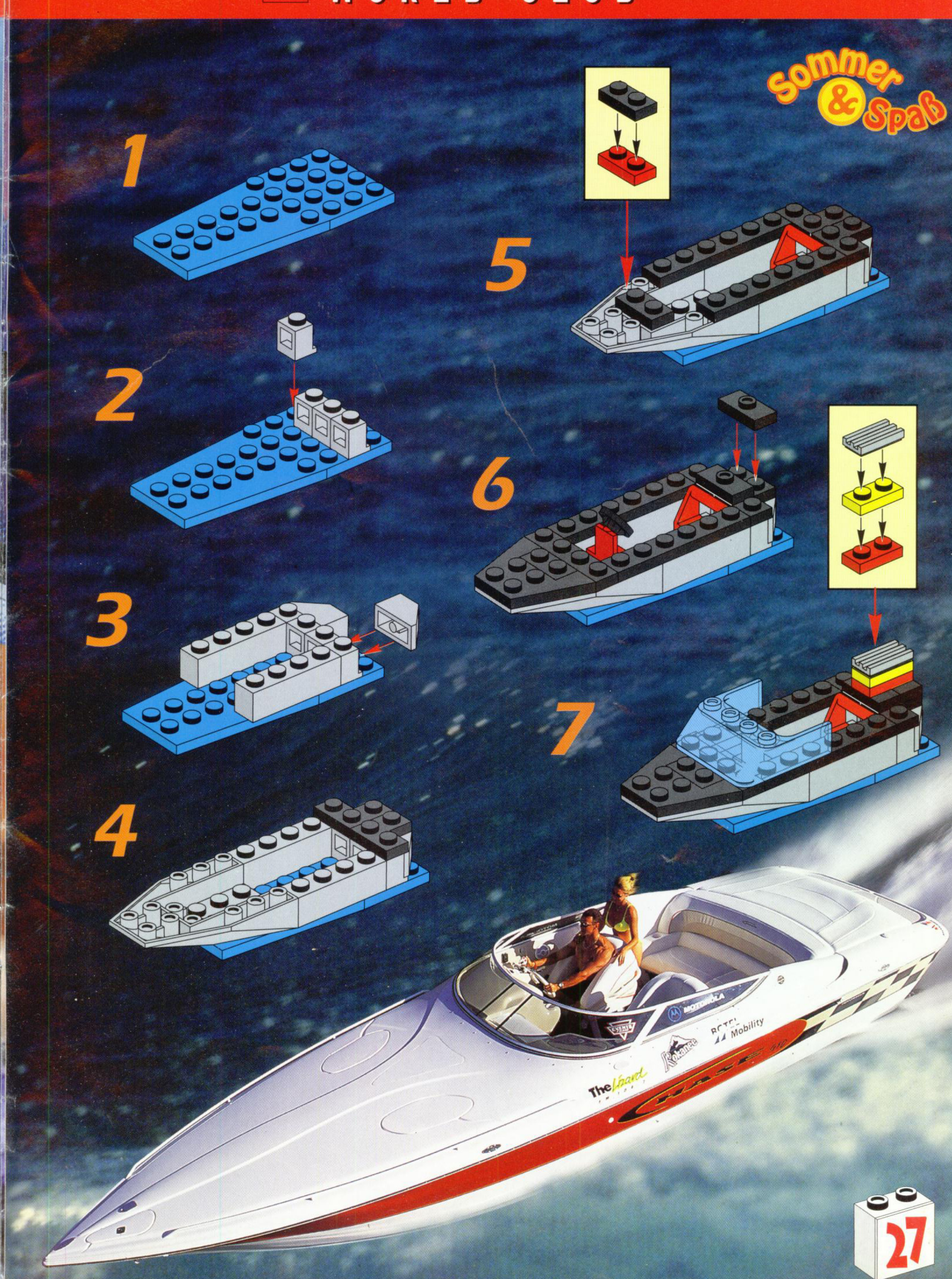
3 Schwimm immer PARALLEL zum Strand.

4 Paddle niemals mit einer Luftmatratze aufs Meer hinaus.

5 Trage eine Schwimmweste, wenn du Rudern oder Windsurfen gehst.

6 Rufe niemals zum Spaß um Hilfe. Denn was wird dann geschehen, wenn du wirklich Hilfe brauchst?




Sommer & Spaß
1
2
3
4
5
6
7
Mobility

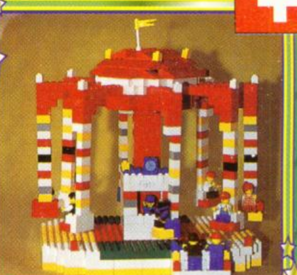

Bau alles was du am Strand finden kannst!
Austern oder Muscheln ...
Eine Feuerqualle - arghh!

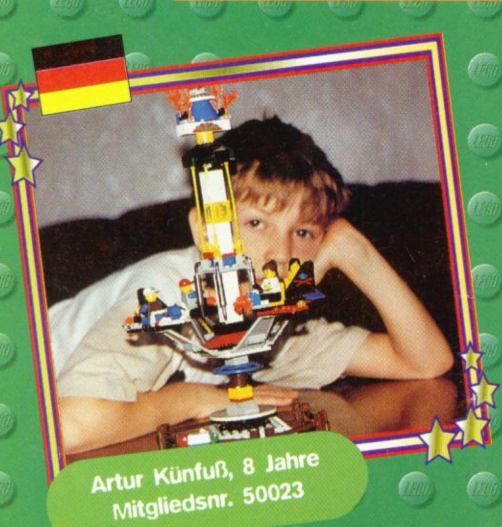

Sommer & Spaß
Ein Skelett!
Eine Flaschenpost ...
Oder einen Seestern!

Gewinner


Stefanie Metzger, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 3022705

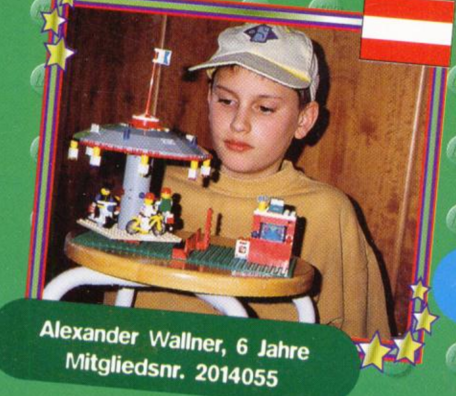

Simon Burlet, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 3015118


Rafael Sigg, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 3026552


Artur Künfuß, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 50023


Moritz Späth, 7 Jahre
Mitgliedsnr. 28190

Tobias Gauda, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 25874


Alexander Wallner, 6 Jahre
Mitgliedsnr. 2014055


Christian Reichardt, 7 Jahre
Mitgliedsnr. 2018737

Marcel-Dieter Türk, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 2018153

Huuu, alles dreht sich! Vielen Dank für die tollen Einsendungen zum Thema „Bau ein Karussell" in der Januar Ausgabe! Ganz schwindelig ist uns geworden, von euren tollen Modellen! Herzlichen Glückwunsch allen Gewinnern. Eure Preise schicken wir euch zu!

IMPRESSUM

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO GmbH, LEGO Straße, 24594 Hohenwestedt
Redaktion:
LEGO World Club, Postfach 1262,
24591 Hohenwestedt
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
Peter E. Dalm
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr.
Der Clubbeitrag beträgt 19,90 DM jährlich.

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO Handelsgesellschaft mbH,
Albert Schweitzer Gasse 11, 1147 Wien.
Redaktion: LEGO World Club, Postfach 103,
1147 Wien
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
Erwin Paudler
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark.
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr.
Jahresabonnement: öS 169,–.

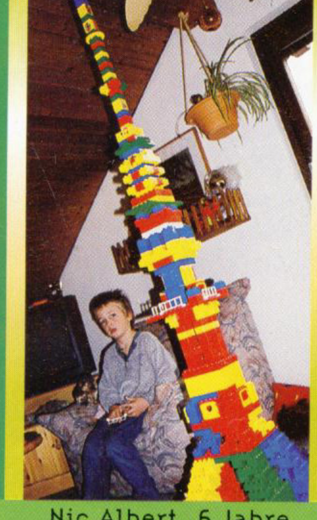
Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO Vertrieb AG, Neuhofstrasse 21, Postfach 122, 6341 Baar
Redaktion:
LEGO World Club, Neuhofstrasse 21, Postfach 122, 6341 Baar
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
René Fellmann
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark.
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr in Deutsch.
Jahresabonnement: Fr. 19.90

Coole Creationen

Wenn du auch eine coole Creation gebaut hast, dann schicke uns schnell ein Foto oder ein gemaltes Bild davon. Mit ein bisschen Glück werden wir es in einer der nächsten Ausgaben hier veröffentlichen!

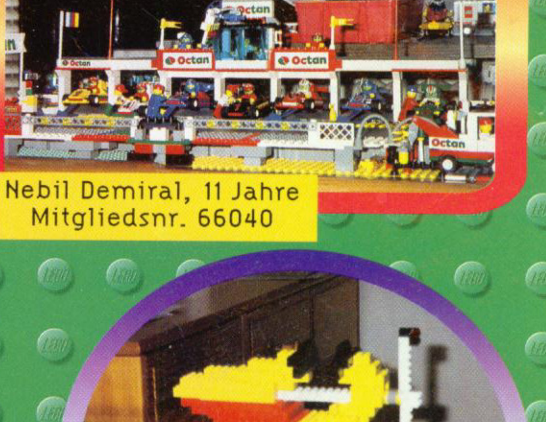


Thorsten Wittkopp, 7 Jahre
Mitgliedsnr. 89672





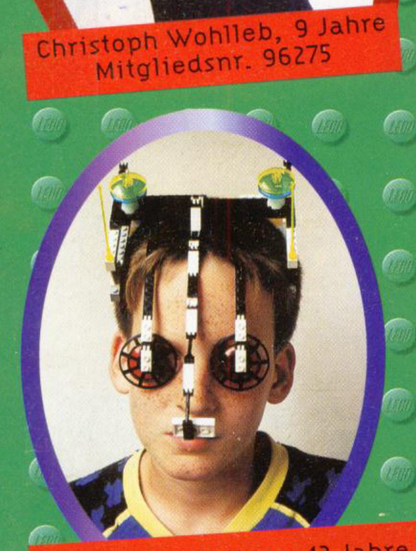
Nic Albert, 6 Jahre
Mitgliedsnr. 85294



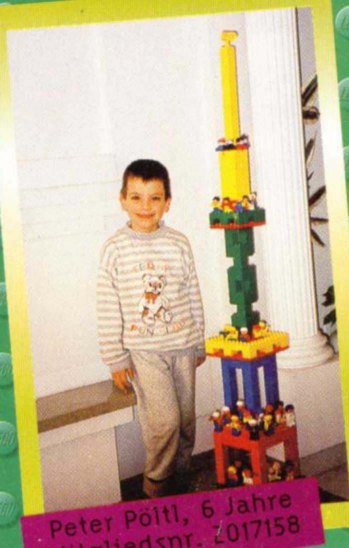
Nebil Demiral, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 66040

Christoph Wohlleb, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 96275

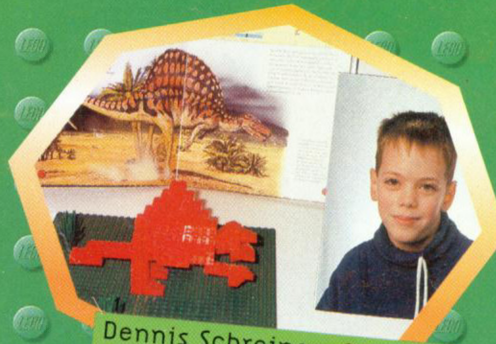
Alexander Ebinger, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 2018975



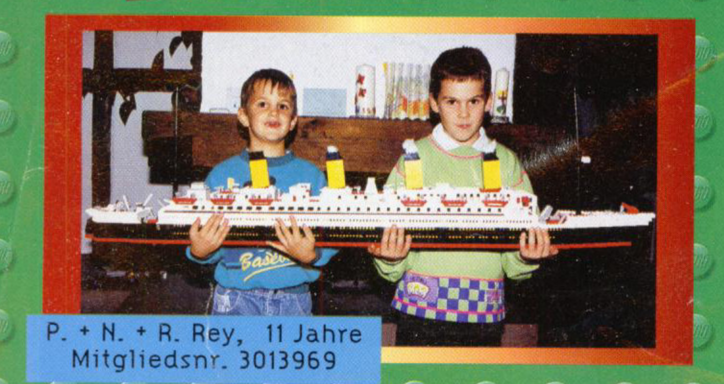
Florian Oberleitner, 13 Jahre
Mitgliedsnr. 2017921



Peter Pöltl, 6 Jahre
Mitgliedsnr. 2017158



Dennis Schreiner, 9 Jahre,
Mitgliedsnr. 74485



P. + N. + R. Rey, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 3013969



Markus Zechowski, 12 Jahre
Mitgliedsnr. 2020012



Sommer & Spaß

WETTBEWERB

Bau einen kompletten Hamburger-Stand und gewinn ein Rettungscenter!

Gebrauche deine Fantasie und bau den Hamburger-Stand deiner Träume - ganz aus LEGO Steinen! Dann kannst du an unserem Wettbewerb teilnehmen und das RES-Q Headquarter gewinnen, mit dem du auch die schwierigsten Rettungseinsätze mit links bewältigst.
Mach ein Foto von deinem Modell und schreib wie immer deinen Namen, dein Alter und die Mitgliedsnummer auf die Rückseite. Das schickst du dann bis zum 14. Juni 1999 an deinen LEGO WORLD CLUB.

Burger Bar

GEWINNE DIESE BOX:

LEGO SYSTEM

8-12

® LEGO und das LEGO SYSTEM Logo sind geschützte Markenzeichen.
© 1999 LEGO Group. 928.257-EU

just imagine...

